

Curso 3D STUDIO MAX 9

MODALIDAD: DISTANCIA / TELEFORMACIÓN

DURACIÓN: 118 HORAS

DIRIGIDO A:

- El curso está indicado para profesionales del diseño, creativos y preferentemente personas provenientes del mundo del diseño gráfico o imagen y sonido, así como para todas aquellas personas que deseen adentrarse en el mundo del diseño 3D sin ningún conocimiento previo.

OBJETIVO:

- Crear imágenes y animaciones de escenas virtuales simulando el mundo real con la aplicación 3D Studio MAX 9.

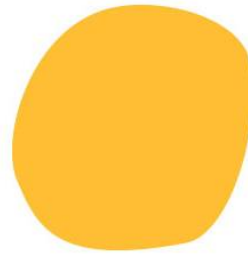
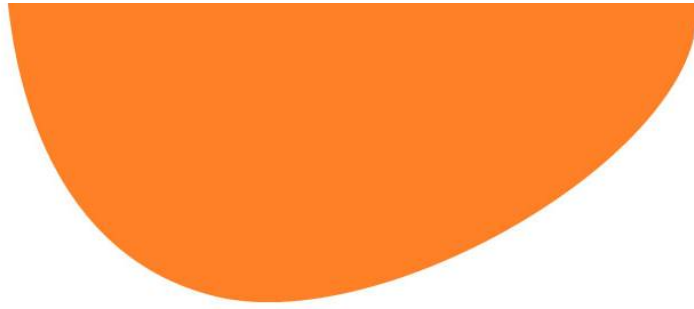
CONTENIDOS:

U.D.1. MODELADO DE OBJETOS EN 3D

- 1.1. Entorno de 3D Studio Max.
- 1.2. Iniciar una escena.
- 1.3. Creación de objetos.
- 1.4. Seleccionar objetos.
- 1.5. Transformar objetos.
- 1.6. Alineación de objetos.
- 1.7. Ajustes y medidas.
- 1.8. Copias y matrices.
- 1.9. Objetos prefabricados.
- 1.10. Los modificadores.
- 1.11. Formas spline.
- 1.12. Editar splines.
- 1.13. Modelando con subobjetos.
- 1.14. Modificar splines.
- 1.15. Deformar superficies y añadir pelo.
- 1.16. Telas y vestidos.
- 1.17. Objetos de composición.
- 1.18. Objetos sollevados.
- 1.19. Objetos NURBS.

U.D.2. LUCES, CÁMARAS Y MATERIALES

- 2.1. Iluminar la escena.
- 2.2. Iluminación global.
- 2.3. Técnicas de iluminación.
- 2.4. Instalación de cámaras.
- 2.5. Materiales



U.D.3. REPRESENTACIÓN Y ANIMACIÓN

- 3.1. Representación de escenas.
- 3.2. Animación.
- 3.3. Edición de la animación.
- 3.4. Cinemática.

U.D.4. POSTPRODUCCIÓN Y EFECTOS ESPECIALES

- 4.1. Entornos y atmósferas.
- 4.2. Postproducción y sonido.
- 4.3. Sistemas de partículas.
- 4.4. Efectos especiales.
- 4.5. Creación de ambientes.